

РЕКОМЕНДОВАНІ РЕСУРСИ ДЛЯ ВИВЧЕННЯ FLUTTER

Схвалено NIX Flutter experts

Flutter - це сучасна крос-платформа Google, для розробки на якій використовується мова програмування під назвою Dart.

В останні роки мова настільки вдосконалюється, що дедалі більше розробників переходять з Kotlin на Dart. І не дарма! Серед головних переваг Flutter – це можливість створити мобільний додаток і для iOS, і для Android, використовуючи одну мову програмування та одну базу коду. До того ж є можливість змінювати свій код і одразу бачити зміни у самому додатку. Загалом проект, написаний на цьому крутому фреймворку, можна скомпілювати під мобільні платформи, Інтернет і навіть Desktop.

Ну що ж, давай знайомитися зі світом кросплатформної розробки на Flutter!

ЗАГАЛЬНЕ

1. Вивчення Flutter`а ми рекомендуємо почати з вивчення [мови Dart](#)
2. Пропонуємо вам приділити особливу увагу роботі з асинхронністю, ознайомившись зі статтею «[Dart asynchronous programming: Futures](#)» та «[Dart asynchronous programming: Isolates and event loops](#)»
3. Також рекомендуємо прочитати статті «[Dart Const Tutorial – All You Need to Know](#)» і «[Dart: What are mixins?](#)»

DART

1. Для початку можна пройти [Codelabs](#)
2. Можна “прогулятися” [репозиторієм Dart залежностей](#) і знайти готові рішення своїх проблем або підглянути круті реалізовані фішки.

FLUTTER

Синтаксис мови ми вже знаємо, тепер хочемо створювати найкрутіші програми. З чого почати?

1. Починаємо з інструкції. У Flutter нереально [крута документація](#)
2. Доповнимо знання інформацією зі [статті про віджети Flutter](#)
3. Дивимось [Codelabs від Google](#), там багато крутих мануалів
4. Запускаємо YouTube. Заінтригували? Ось вам [плейлист](#) найкорисніших для старту відео про віджети
5. Поглиблюємо знання та залазимо під [капот](#) Flutter-а з корисними лайфхаками
6. Будинок починається з фундаменту, а проект з архітектури. Тому далі знайомимось з [BLoC](#) – найбільш актуальною архітектурою на даний момент

КОРИСНІ СТАТТІ

При розробці нам часто доводиться використовувати різні фреймворки для прискорення розробки.

Рекомендуємо ознайомитись з:

- [dio](#)
- [retrifit](#)
- [json_annotation](#)
- [provider](#)
- [rxdart](#)
- [mockito](#)

А також почитати про:

- **Inherited Widget** [тут](#) і [тут](#)
- [Flutter + Clean Architecture](#)
- [асинхронність та паралельність](#)
- [компонування віджетів](#)
- [для чого потрібні ключі у віджетах](#)

ТАКОЖ РЕКОМЕНДУЄМО

1. Розібратися з ООП та принципами SOLID
2. Прочитати книгу Адітьї Бхаргави «Грокаємо алгоритми», тому що алгоритмізація та вміння вирішувати логічні завдання – одне з основних завдань крутого розробника.
3. Прочитати книгу Роберта Мартіна "Чистий код". По-перше, ми себе вважаємо адептами цього легендарного автора. По-друге, вона нереально крута і корисна для написання правильного та красиво оформленого коду
4. Почитати про GOF патерни. Для старту достатньо серії статей [«Flutter Design Patterns»](#)
5. Якщо ж ви хочете поринути ще глибше, то рекомендуємо прочитати книгу «Паттерни об'єктно-орієнтованого програмування», Д. Вліссідес, Е. Гамма, Р. Хелм, Р.Джонсон.

ХОЧЕШ ДІЗНАТИСЯ БІЛЬШЕ?

Читай [статтю](#) про порівняння Flutter з React Native.

Підписуйся на наш [Telegram-канал](#) і завжди залишайся в курсі нових вакансій Flutter Developer та старту програми навчання Flutter у NIX.

БУДЕМО РАДІ ЗУСТРІЧІ!

jobs@nixsolutions.com

+38 (067) 579-06-02, +38 (067) 575-23-26



www.nixsolutions.com