

# РЕКОМЕНДОВАНІ РЕСУРСИ ДЛЯ ВИВЧЕННЯ ANDROID

Схвалено NIX Android experts

Kotlin став основною мовою розробки під Android. Тому це наразі мова №1 для вивчення. Однак знання з Java також будуть плюсом, адже деякі поняття з Java є базовими, і вони допоможуть більш глибоко зрозуміти такі поняття як структури даних, багатопоточність та інші.

## KOTLIN

1. Рекомендуємо для ознайомлення з основними ідіомами та синтаксисом мови пройти [курс навчання](#). Курс є у двох варіантах: або у браузері, або через плагін для Android Studio або IntelliJ IDEA.
2. Якщо у вас виникають проблеми за попереднім пунктом, рекомендуємо прочитати цю тему у [документації](#).

## ANDROID

1. [Сайт](#) містить всю необхідну документацію по платформі Android, починаючи від базових компонентів, закінчуючи аналізом конкретних бібліотек, необхідних при розробці.
2. Поринаємо в [Clean Architecture](#)
3. [Набір бібліотек](#) від Google, що допомагає забезпечувати зворотну сумісність між версіями Android і додає більше функціональних потужностей для Android-додатків
4. [Glide](#), [Picasso](#), [Fresco](#) – бібліотеки, що спрощують завантаження зображень у View з різних джерел.
5. Корутини – це зараз тренд у роботі з багатопоточністю. [Офіційна документація](#) та [документація у контексті Android](#).

6. [Бібліотека](#), що реалізує патерн Observable, знає про lifecycle програми.
7. Одна з [реалізацій](#) паттерна Dependency Injection. Допомогає робити наш код більш модульним та незалежним.
8. [Бібліотека](#), яка дозволяє тестувати Android-додатки, не запускаючи емулятор.

## КОРИСНІ СТАТТІ

### 1. Синхронізація потоків:

1. [Java concurrency \(multi-threading\)](#)
2. [Multithreading in Java](#)
3. [Guide to the Synchronized Keyword in Java](#)
4. [Difference Between Wait and Sleep in Java](#)
5. [Guide to the Volatile Keyword in Java](#)
6. [Java Concurrency and Multithreading Tutorial](#)

### 2. Колекції:

7. Загалом про колекції: [Collections Framework Overview](#) та [Collections in Java](#)
8. Серія статей про [ArrayList - Java Collections: Under the hood – ArrayList E01](#) та [Internal Working of ArrayList in Java](#)
9. Серія статей про [Linked List - Java Collections: Under the hood – LinkedList E01](#)
10. [HashMap: HashMap in Java with Examples](#) та [Java HashMap internal Implementation 5](#)
11. [LinkedHashMap: Java LinkedHashMap Internal Implementation](#) та [Java LinkedHashMap And Its' Difference From HashMap](#)

3. [Головна бібліотека](#), навколо якої будується все тестування у Java та Kotlin.

Для тих, хто хоче поглибити знання з Java, а також структур даних та алгоритмів, навчитися писати красивий та ефективний код:

1. Базовий [курс](#) з Java
2. Роберт Мартін - Чистий код
3. Хорстманн, Кей З., Корнелл, Гарі. - Java 2. Бібліотека професіонала, том 1. Основи. 8е видання. У цій книзі автори розглянули безліч елементів, необхідних для успішної розробки.
4. Гамма Е., Хелм Р., Джонсон Р., Вліссідес Дж. - Прийоми об'єктно-орієнтованого проектування. Патерни проектування.
5. Ерік Фрімен, Елізабет Фрімен, Кетті Сьєрра, Берт Бейтс - Паттерни проектування.
6. Роберт Лафоре - Структури даних та алгоритми в Java.
7. Bruce Eckel. Thinking in Java (Філософія Java).

## ХОЧЕШ ДІЗНАТИСЯ БІЛЬШЕ?

- Дивись [доповіді](#) минулих ThinkAndroid
- Приєднуйся до [Android-ком'юніті](#) Харкова та бери участь (а можливо навіть виступай) на наступній ThinkAndroid
- Підпишись на наш [Telegram-канал](#) і завжди залишайся в курсі нових Android-вакансій та старту програми навчання Android у NIX



## БУДЕМО РАДІ ЗУСТРІЧІ!

jobs@nixsolutions.com  
+38 (067) 579-06-02, +38 (067) 575-23-26

  
www.nixsolutions.com