



РЕКОМЕНДУЕМЫЕ РЕСУРСЫ ДЛЯ ИЗУЧЕНИЯ НАПРАВЛЕНИЯ ANDROID

Одобрено NIX Android experts

Все мы знаем, что Kotlin стал основным языком разработки под Android. Вероятно, вы удивитесь, почему мы-таки требуем знания по Java? Во-первых, Kotlin стал тем, кем он сейчас есть, относительно недавно и количество проектов, разработанных на Java, все еще велико. В случае необходимости, мы должны их уметь понять, расширить, поправить и т.д. Во-вторых, невозможно знать Kotlin и не знать Java, так как оба выполняются в одной виртуальной машине и фундаментальные знания в Java позволят вам значительно проще погрузиться в волшебный мир Kotlin-а :). В-третьих, большинство библиотек, используемых при разработке на Kotlin, были написаны на языке Java и для понимания их работы необходимо свободное ориентирование в ней.

ОБЩЕЕ

1. [Базовый курс по Java](#)
2. “Хорстманн, Кей С., Корнелл, Гари. Java 2. Библиотека профессионала, том 1. Основы. 8е издание.” В данной книге, авторы рассмотрели множество элементов необходимых для успешной разработки
3. “Bruce Eckel. Thinking in Java(Философия Java)”. Книга способна устаканить все знания, которые вы получите из первых двух пунктов. Данная книга многими рассматривается как настольная книга Java-программиста. Советуем читать ее в оригинале, т.к. русский перевод изрядно хромает

ПОЛЕЗНЫЕ СТАТЬИ

1. Самая понятная [статья](#) про синхронизацию потоков, которую мы встречали
2. Коллекции:
 - a. [В общем о коллекциях](#)
 - b. [ArrayList](#)

- c. [LinkedList](#)
- d. [HashMap](#)
- e. [LinkedHashMap](#)

3. Официальная [документация](#) по Java
4. [Шпаргалка](#) по паттернам проектирования
5. Основная [библиотека](#), вокруг которой строится все тестирование в Java
6. site.mockito.org, github.com/mockk/mockk - библиотеки, которые помогают создавать заглушки классов в Java/Kotlin, чем упрощают тестирование хорошо написанного кода

KOTLIN

1. Рекомендуем для ознакомления с основными идиомами и синтаксисом языка пройти [курс обучения](#). Курс есть в двух вариациях: либо в браузере, либо через плагин для андроид студии
2. Если у вас возникают проблемы по предыдущему пункту, рекомендуем прочитать эту тему в [документации](#)

ANDROID

1. [Сайт](#) содержащий всю необходимую документацию по платформе Android, начиная от базовых компонентов, заканчивая анализом конкретных библиотек, необходимых при разработке
2. Погружаемся в [Clean Architecture](#)
3. [Набор библиотек](#) от Google, помогающий обеспечивать обратную совместимость между версиями андроида.
4. [Glide](#), [Picasso](#), [Fresco](#) – библиотеки, упрощающие загрузку изображений в View из различных источников.
5. [RxJava](#), [RxAndroid](#), [RxKotlin](#) – библиотеки, сильно облегчающие работу с многопоточностью. Сейчас мало приложений *не используют* эти библиотеки.
6. [Библиотека](#), реализующая паттерн Observable, знающая о lifecycle приложения
7. [Одна из реализаций](#) паттерна Dependency Injection. Помогает делать наш код более модульным и независимым
8. [Библиотека](#), которая позволяет тестировать андроид-приложения, не запуская эмулятор

БИБЛИОГРАФИЯ

1. Кей С. Хорстманн, Гари Корнелл — Java. Библиотека профессионала. Том 1. Основы
2. Гамма Э., Хелм Р., Джонсон Р., Влиссидес Дж. — Приемы объектно-ориентированного проектирования. Паттерны проектирования
3. Эрик Фримен, Элизабет Фримен, Кэтти Сьерра, Берт Бейтс — Паттерны проектирования
4. Роберт Лафоре — Структуры данных и алгоритмы в Java
5. Роберт Мартин — Чистый код

ХОЧЕШЬ УЗНАТЬ БОЛЬШЕ?

- Смотри доклады прошлых [ThinkAndroid](#)
- Присоединяйся к [Android-комьюнити](#) Харькова и участвуй (а возможно даже выступай) на следующей ThinkAndroid
- Подписывайся на наш [Telegram-канал](#) и всегда оставайся в курсе новых Android-вакансий и старта программы обучения Android в NIX



БУДЕМ РАДЫ ВСТРЕЧЕ!

61002, Харьков, улица Каразина, 2
jobs@nixsolutions.com
+38 (067) 579-06-02, +38 (067) 575-23-26


www.nixsolutions.com