



РЕКОМЕНДУЕМЫЕ РЕСУРСЫ ДЛЯ ИЗУЧЕНИЯ FLUTTER

Одобрено NIX Flutter experts

Flutter — это современная кросс-платформа Google, для разработки на которой используется язык программирования под названием Dart.

В последние годы язык настолько совершенствуется, что все больше разработчиков переходят с Kotlin на Dart. И не зря! Среди главных преимуществ Flutter — это возможность создать мобильное приложение и для iOS, и для Android, используя один язык программирования и одну базу кода. К тому же есть возможность менять свой код и сразу видеть изменения в самом приложении. В целом, проект, написанный на этом крутом фреймворке, можно скомпилировать под мобильные платформы, веб и даже десктоп.

Ну что ж, давай знакомиться с миром кроссплатформенной разработки на Flutter!

ОБЩЕЕ

1. Изучение Flutter`а мы рекомендуем начать с изучения [языка Dart](#)
2. Предлагаем вам уделить особое внимание работе с асинхронностью, а статья [«Магия асинхронных операций: взгляд изнутри. Future»](#) отлично для этого подходит. А также рекомендуем прочитать статьи [«Dart. Всё, что надо знать про константы»](#) и [«Использование примесей \(mixins\) в Dart»](#)

DART

1. Для начала можно пройти [Codelabs](#)
2. Можно “прогуляться” по [репозиторию Dart зависимостей](#) и найти готовые решения своих проблем или подсмотреть крутые реализованные фишки

FLUTTER

Синтаксис языка мы уже знаем, теперь хотим создавать самые крутые приложения. С чего начать?

1. Начинаем с инструкции. У Flutter невероятно [крутая документация](#)
2. Дополним знания информацией из [статьи о виджетах Flutter](#)
3. Смотрим [Codelabs от Google](#), там много крутых мануалов
4. Запускаем YouTube. Заинтриговали? Вот вам [плейлист](#) полезнейших для старта видеосов про виджеты
5. Углубляем знания и залезаем [под капот](#) Flutter-а с полезными лайфхаками
6. Дом начинается с фундамента, а проект с архитектуры. Поэтому дальше разбираемся с [BLoC](#) – наиболее актуальной архитектурой на данный момент

ПОЛЕЗНЫЕ СТАТЬИ

При разработке нам зачастую приходится использовать разные фреймворки для ускорения разработки.

Рекомендуем ознакомиться с:

- [dio](#)
- [retrofit](#)
- [json_annotation](#)
- [provider](#)
- [rxdart](#)
- [mockito](#)

А также почитать про:

- [Inherited Widget](#)
- [Flutter + Clean Architecture](#)
- [асинхронность и параллельность](#)
- [компоновку виджетов](#)
- [Flutter. Keys!](#)

ТАКЖЕ РЕКОМЕНДУЕМ

1. Разобраться с ООП и принципами SOLID
2. Прочитать книгу Адитьи Бхаргавы «Грокаем алгоритмы», потому что алгоритмизация и умение решать логические задачи — одна из основных задач крутого разработчика
3. Прочитать книгу Роберта Мартина «Чистый код». Во-первых, мы себя считаем адептами этого легендарного автора. Во-вторых, она нереально крута и полезна для написания правильного и красиво оформленного кода
4. Почитать про GOF паттерны. Для старта достаточно статей [«Шпаргалка по шаблонам проектирования»](#) и [«Flutter Design Patterns: 0 – Introduction»](#)
5. Если же вы хотите погрузиться ещё глубже, то рекомендуем прочитать книгу «Паттерны объектно-ориентированного программирования», Д. Влссидес, Э. Гамма, Р. Хелм, Р. Джонсон

ХОЧЕШЬ УЗНАТЬ БОЛЬШЕ?

Читай [статью](#) о React Native против Flutter

Подписывайся на наш [Telegram-канал](#) и всегда оставайся в курсе новых вакансий Flutter Developer и старта программы обучения Flutter в NIX.

БУДЕМ РАДЫ ВСТРЕЧЕ!

61002, Харьков, улица Каразина, 2
jobs@nixsolutions.com
+38 (067) 579-06-02, +38 (067) 575-23-26



www.nixsolutions.com